

Bienvenue à La flexibilité financière!

Qu'il s'agisse d'un nouveau téléphone portable, de la dernière mode ou du dernier jeu vidéo, dans ce module tu apprendras à planifier ton prochain achat tout en apprenant à gérer les imprévus et à la nécessité d'adapter son plan.

Avec le soutien du ministère de l'Éducation de l'Ontario, les élèves de la 3^e à la 8^e année acquièrent des compétences transférables en matière de littératie financière en participant aux nouveaux modules JA L'argent ça compte. Cette formation aide à préparer les jeunes à un avenir financièrement sain. Le succès commence ici.

Glossaire



Au fil du module, tu verras apparaître plusieurs nouveaux mots de vocabulaire. Utilise cet espace pour prendre des notes au fur et à mesure que tu apprends leur définition.

Mots de vocabulaire	Notes
Gagner	
Épargne	
Taxes de vente	
Frais d'expédition	
Douane	
L'importation	
Frais de service	



Activité 1 - L'échec dans la planification, c'est la planification de l'échec



En discutant avec ta classe, réfléchis aux questions suivantes et prends des notes dans les cases :

As-tu déjà entendu parler du dicton « L'échec dans la planification, c'est la planification de l'échec? » Selon toi, qu'est-ce que cela veut dire ?	
Te souviens-tu d'une occasion où tu aurais pu mieux planifier pour obtenir un résultat plus positif?	

Activité 2 - Remue-ménages



Prends le temps de réfléchir, individuellement ou en groupe, aux items que tu veux acheter et à la manière dont tu peux gagner ou économiser de l'argent pour les acheter.

Crée une liste des items que tu souhaites ou que tu veux acheter.	
Pense à des moyens de gagner ou d'économiser de l'argent pour acheter les items que tu as nommés.	



Activité 3 - Choisir son produit



Sélectionne un item que tu aimerais acheter dans la liste suivante :

☐

**Un nouveau
téléphone portable**

Veux-tu un nouveau téléphone portable ou une version plus récente du téléphone que tu as déjà?

☐

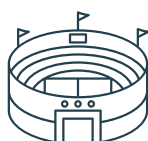
**Nouveaux
vêtements**

Ta garde-robe est-elle prête pour un changement? Est-ce que l'achat de vêtements neufs ou de noms de marques populaires te fais plaisir?

☐

**Jeux vidéo /
accessoires**

Es-tu du genre gameur? Souhaites-tu une nouvelle console, un nouveau jeu ou un nouvel accessoire? Peut-être souhaites-tu ajouter de l'argent à ton jeu pour améliorer tes skins, obtenir plus de puissance ou ajouter des vies supplémentaires?

☐

**Événement ou
divertissement**

Événement ou divertissement - Est-ce qu'il y a un évènement dans ta communauté à lequel tu aimerais participer (peut-être un concert, une journée de divertissement communautaire, une partie de hockey, une pièce de théâtre, une foir, etc.)?

☐

**Ajouts à ta
bibliothèque**

Es-tu un lecteur assidu et ton auteur préféré vient de publier un autre livre? Aimerais-tu obtenir le prochain volume d'un livre que tu viens de lire

Activité 4 - Être un consommateur averti et trouver des sources d'information fiables



Prends le temps de réfléchir aux questions ci-dessous et note tes réponses.

Partie A

Où peux-tu chercher de l'information?	
Que devrais-tu considérer?	
Comment faire confiance à un vendeur?	

Partie B

Quels éléments devrais-tu prendre en considération lorsque tu achètes un article usagé?	
Que peux-tu faire pour assurer ta sécurité lorsque tu organises une rencontre avec le vendeur?	



Activité 5 : Planification financière



Partie A: Calcul du coût de l'article

Combien coûtera l'article que tu as choisi? Voyons voir!

Coût de l'article		\$
Taxes de vente		\$
frais d'expédition		\$
Douane		\$
Frais de service		\$
Frais mensuels ou permanents	# Nombre de mois _____ X _____ = _____	\$
TOTAL		\$



Partie B: Plan de paiement

Comment payeras-tu l'article que tu as choisi?

1. Identifie 3 façons dont tu pourrais gagner de l'argent (revenus) pour payer ton article :

1. Sélectionnez 3 moyens de gagner de l'argent (revenus) pour payer votre article :

Revenu 1 : Combien veux-tu gagner avec cette source ?

_____ \$

Nombre d'heures/temps que tu devras travailler pour atteindre ton montant total ?

Revenu 2 : Combien veux-tu gagner avec cette source ?

_____ \$

Nombre d'heures/temps que tu devras travailler pour atteindre ton montant total ?

Revenu 3 : Combien veux-tu gagner avec cette source ?

_____ \$

Nombre d'heures/temps que tu devras travailler pour atteindre ton montant total ?

Montant total collecté à partir des 3 sources de revenus :

= _____ \$

Estime combien de temps il te faudra pour gagner l'argent dont tu as besoin pour acheter l'article :

= _____



Activité 6 - Partage ton plan



Maintenant que tu as un plan, il est temps de réfléchir avec qui tu vas le partager et à qui pourrait te venir en aide.

Peux-tu penser à un mentor qui pourrait t'aider ou te soutenir? Dresse une liste des personnes dans ta vie que tu considère comme des mentors.

Essaye de répondre aux questions suivantes au sujet de ton ou tes mentor (s) :

Comment peuvent-ils t'aider à atteindre ton objectif? (Sois prêt à demander de l'aide à ton mentor)	
De quoi ont-ils besoin de toi pour que ton plan réussisse?	





De nombreux facteurs peuvent avoir un impact sur notre plan et nos décisions financières. Ils peuvent provenir de personnes ou de choses qui nous entourent (la société).

À l'aide du tableau ci-dessous, réfléchis aux facteurs qui pourraient avoir une effet sur ta prise de décision financière et donne des exemples ?

Influence	Effet
Exemple: Acheter des vêtements de marques populaires	On pourrait payer moins cher pour le même vêtement sans la marque ou dans un autre magasin.
1.	
2.	
3.	



Sélectionne le "oh-oh" qui se rapporte au produit que tu as choisi d'acheter :

Oh-oh	Description	Montant de surplus
Un nouveau téléphone portable Tu as échappé ton téléphone portable et tu n'as plus de son.	Il y a quelqu'un dans ton quartier qui répare les téléphones portables. Elle peut réparer le son pour un prix plus abordable que le magasin.	50\$
Nouveaux vêtements La première fois que tu portes un nouveau vêtement, tu renverses ton breuvage et ça laisse une grosse tâche.	Le service de nettoyeur local peut enlever la tâche, et tu pourras le récupérer en 2 jours.	22\$
Jeux vidéo/accessoires Le prix a augmenté au cours de la fin de semaine.	En raison de la popularité, le prix a maintenant augmenté.	12,25\$
Événement ou divertissement Il y a des coûts pour des articles supplémentaires que tu as oublié lorsque tu as fixé le prix de la sortie.	Après avoir acheté les billets, tu te rends compte que tu as besoin de plus d'argent pour le transport et pour certaines activités pendant l'événement.	15\$
Ajout à la collection de livres Le livre que tu as décidé d'acheter est devenu le meilleur vendeur et le prix a augmenté au-delà de ton plan initial.	Le nouveau livre que tu désires va maintenant te coûter plus cher parce que tout le monde le veut.	4,50\$



Tu dois maintenant ajuster ton plan financier pour tenir compte du "oh-oh" :

Total calculé à l'activité 5	Inscris le total de l'activité 5 _____ \$
Oh-oh: Que s'est-il passé ? Ajoute ta sélection ci-dessous.	Combien coûte ton "Oh-oh" ? _____ \$
Nouveau Total	total Activité 5 + coût du oh-oh _____ \$

Comment vas-tu payer ton article maintenant ? En repensant à ton plan, comment vas-tu payer l'augmentation du coût causée par ton oublie ? Fais un remue-méninges et note tes idées ci-dessous.

Qu'est-ce que tu as appris?



Maintenant que tu as eu l'occasion d'établir un budget et un plan, réfléchis à ce que tu as appris.

Identifie 1-2 choses importantes que tu as appris dans ce module.	
Pourquoi est-il important de faire un plan financier?	
Maintenant que tu connais les éléments de la planification d'un achat, qu'aimerais-tu planifier pour ton prochain achat?	
Qu'as-tu trouvé le plus intéressant dans ce module?	

Glossaire



Voici une liste des mots de vocabulaire et les définitions pour le module.

Mots de Vocabulaire	Notes
Gagner	Obtenir de l'argent en échange d'un travail ou d'un service.
Épargne	Argent que quelqu'un économise.
Taxes de vente	Un droit ou une redevance (habituellement de l'argent) ajouté aux biens et services pour contribuer à des fins publiques.
Frais d'expédition	Frais ajoutés à un article pour contribuer aux coûts associés au transport du produit.
Douane	Frais ajoutés à un article pour l'importation dans le pays.
L'importation	Amener un bien ou un produit d'un pays étranger pour le commerce ou la vente.
Frais de service	Des frais exigés, particulièrement dans le secteur des services (p. ex., les restaurants), en plus du prix de l'article.

Ce contenu a été créé avec l'aide de

